

AC612 XL

Fali fényszabályzó panel

Használati utasítás



e ELC

2005. december

Bevezető

Az AC 612 XL egy közönségforgalmi terek világításának szabályzására alkalmas fali vezérlő panel.

120 DMX csatorna vezérlését teszi lehetővé. 12 különböző világítási képet tudunk egy külső DMX pult segítségével felprogramozni, valamint egy külön nyomógomb szolgál a sötét kapcsolásra. A világítási képekhez különböző beúszási időket rendelhetünk. A világítási képeket lehetőség van fel ill. leszályozni 0 és 200% (proporcionális érték) között.

A beépített DMX keverő (merger) 4 üzemmódban képes működni: LTP, HTP, érték csere ill. priorítás.

A vezérlő egység képes együttműködni az ELC ShowSTORE berendezéssel, annak vezérlőjeként.

+8VDC - +30VDC / 200mA külső tápellátás szükséges.

Beüzemelés

Az AC 612 XL egy falra szerelhető vezérlő egység, melynek üzembe helyezését csak szakember végezheti.

A beüzemelés lépései:

1. A felül és alul lévő két-két csavar kicsavarásával emeljük le az AC 612 XL fedlapját.
2. Csatlakoztassuk a tápvezetékeket a –PWR+ sorkapcsokra. A sorkapcsok a továbbfűzés elősegítése miatt duplikáltak.
3. Csatlakoztassuk a bemeneti és kimeneti DMX ereket a –IN+ és –OUT+ sorkapcsokra.
4. Adjuk rá a berendezésre a tápfeszültséget, majd nyomjuk meg a *SETUP* (az alul lévő kis nyomógomb) gombot.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
DOWN	UP	setup		Store Disable	Temp- late

5. A kis *SETUP* gomb világítása jelzi, hogy az AC 612 XL beállítás módba került. A következő fejezetben lévő táblázatok szerint állíthatjuk be a vezérlőt.

Alapbeállítások

Bekapcsolás utáni kezdő kép:

Gomb				Funkció	Gomb				Funkció
1	2	3	4		1	2	3	4	
○	○	○	○	Nincs kezdő kép	☀	☀	☀	○	Kép 7
☀	○	○	○	Kép 1	○	○	○	☀	Kép 8
○	☀	○	○	Kép 2	☀	○	○	☀	Kép 9
☀	☀	○	○	Kép 3	○	☀	○	☀	Kép 10
○	○	☀	○	Kép 4	☀	☀	○	☀	Kép 11
☀	○	☀	○	Kép 5	○	○	☀	☀	Kép 12
○	☀	☀	○	Kép 6	☀	○	☀	☀	Effekt (ha engedélyezett)

Effekt funkciók:

Gomb			Funkció
7	8	9	
○	○	○	Nincs effekt
☀	○	○	1 másodperc lépésenként
○	☀	○	2 másodperc
☀	☀	○	5 másodperc
○	○	☀	10 másodperc
☀	○	☀	15 másodperc
○	☀	☀	30 másodperc
☀	☀	☀	60 másodperc

DMX keverési módok :

Gomb			Funkció
10	11	12	
○	○	○	Csak a vezérelt csatornákra érvényes (max. 120).
○	○	○	LTP (az utolsó változás kerül a kimenetre)
☀	○	○	HTP (a legmagasabb érték kerül a kimenetre)
○	☀	○	REPLACE (az AC612XL-ben lévő értékek kerülnek a kimenetre)
☀	☀	○	PRIORITY (csak akkor van kimenet, ha nincs semmi a bemeneten)
-	-	☀	showSTORE vezérlés (speciális mód)

Úszási idők:

Gomb		Táblázat	Úszási idő 1	Úszási idő 2	Úszási idő 3	Úszási idő 4
Down	Up					
○	○	1	0 másodperc	1 másodperc	2 másodperc	5 másodperc
☀	○	2	0 másodperc	5 másodperc	10 másodperc	15 másodperc
○	☀	3	1 másodperc	10 másodperc	15 másodperc	20 másodperc
☀	☀	4	5 másodperc	10 másodperc	20 másodperc	30 másodperc

Mentés tiltása:

Amennyiben a *Store disable* gomb LED-je világít, nem lehetséges képeket elmenteni ill. Módosítani.

Programozás

Vezérlendő csatornák meghatározása:

A vezérlő összesen 120 DMX csatorna vezérlésére képes. Ez a 120 csatorna bárhol elhelyezkedhet az 512 DMX csatorna között. A vezérelni kívánt csatornák kiválasztásához járjunk el az alábbiak szerint:

1. Nyomjuk meg a *SETUP* gombot.
2. Nyomjuk a *Template* gombot.
3. Adjuk be egy vezérlőpultról a vezérelni kívánt DMX csatornákat (minimum 25%-ra).
4. Nyomjuk meg a *SETUP* gombot.

Ezek után az AC 612 XL csak ezeket a csatornákat tudja vezérelni.

Világítási kép programozása:

Az AC 612 XL fali vezérlő panel 12 világítási kép tárolására képes. A világítási képeket a következő módon lehet létrehozni és elmenteni:

1. Nyomjuk meg azt a gombot, ahová a képet menteni szeretnénk.
2. Egy külső pult segítségével állítsuk be a világítási képet.
3. Nyomjuk meg a *STORE* gombot.
4. Nyomjuk meg azt a gombot, ahová a képet menteni szeretnénk (ua., mint 1.-es pont).
5. Állítsuk be a kívánt úszási időt az alábbi táblázat szerint (Feltételezve, hogy az 1. úszási idő táblázat van beállítva).

Gomb		Úszási idő
Down	Up	
○	○	0 másodperc
☀	○	1 másodperc
○	☀	2 másodperc
☀	☀	5 másodperc

6. Nyomjuk meg a *STORE* gombot.

Sötét világítási kép:

Az OFF gomb segítségével tudunk teljes sötétet kapcsolni. A sötétjel úszási idejének programozásához tegyük a következőket:

1. Nyomjuk meg a *STORE* gombot.
2. Nyomjuk meg az *OFF* gombot.
3. Állítsuk be a kívánt úszási időt a fenti táblázat szerint.
4. Nyomjuk meg a *STORE* gombot.

Használat

Világítási képek lehívása:

A kívánt világítási kép lehívásához nyomjuk meg a világítási képhez tartozó nyomógombot (1-12).

Effekt futtatása:

Amennyiben az effektfunkció nincs engedélyezve, az *OUT* nyomógomb a sötét világítási képet jelenti, azonban ha az effektfunkció engedélyezett, az *OUT* gombbal tudjuk az effektet elindítani. Az effekt a 12 világítási képet futtatja egymás után a beállított futási idővel.

Finom beállítás:

A *DOWN/UP* nyomógombok segítségével tudjuk egy adott világítási kép intenzitását megváltoztatni. Az intenzitást 0–200% között tudjuk változtatni (tehát az elmentett értéken emelni is tudunk). Amikor egy képet kiválasztunk a finom-beállítási érték 100%.

- Egy világítási kép intenzitásának csökkentéséhez nyomjuk meg és tartjuk lenyomva a *DOWN* nyomógombot.
- Egy világítási kép intenzitásának növeléséhez nyomjuk meg és tartjuk lenyomva az *UP* nyomógombot.